**Ingresar números - RF-01**

**Curso Normal**

| **Nro.** | **Ejecutor** | **Paso o Actividad** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Sistema | Pide al usuario ingresar números |
| 2 | Usuario | Ingresa 10 números enteros en un rango del 1 al 1000 |
| 3 | Sistema | Verifica que los números cumplan el rango |
| 4 | Sistema | Almacena los números ingresados en un vector de 10 elementos. |
| 5 | Sistema | Muestra un mensaje de éxito al usuario indicando que los números han sido almacenados correctamente. |

**Cursos Alternos**

| **Nro.** | **Descripción de acciones alternas** |
| --- | --- |
| 3 | El usuario intenta ingresar un número fuera del rango establecido.  La aplicación muestra un mensaje de error al usuario indicando que el número ingresado no se encuentra dentro del rango permitido. |

**Mostrar números ordenados - RF-02**

**Curso Normal**

| **Nro.** | **Ejecutor** | **Paso o Actividad** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Sistema | Pide al usuario elegir entre orden ascendente o descendente |
| 2 | Usuario | Elige orden ascendente |
| 3 | Sistema | Ordena los números por orden ascendente |
| 4 | Sistema | Muestra los números ordenados de forma ascendente |

**Cursos Alternos**

| **Nro.** | **Descripción de acciones alternas** |
| --- | --- |
| 2 | El usuario elige ordenarlos de forma descendiente, entonces el sistema ordena y muestra al usuario los números de forma descendiente. |